PlayStation

九龍風水傳

解説書

陰界にあるべき九龍城が、陽界に現れたという。
香港の繁栄を司る超級風水師たちは驚愕した。
陽の世界に、風水が見あたらない―
陰と陽が不用意に交われば、いったい何が起こるのか。
それが、巨大な禍をもたらすことだけは確かだ。

高位の風水師たちの結論はこうだった。

「誰かが陰界に風水を起こさねばならない。
陰界に在る九龍城に赴き、四神獣を探し出し見立てを行うのだ」

困難で、危険極まりない任務。
しかし、絶対に失敗は許されない。

そして、ひとりの若く優秀な風水師が陽界から消えた。

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
SLPS 00669～00672

ゲームの目的

あなたは主人公の「福建風水師」として陰界の九龍城に乗り込み、どこかにある四神獣を探しだし「見立て」を行わねばなりません。そこにいたる間に、さまざまの謎を解き明かし、邪気に充ちた廟墟を撃破する必要があります。味方、あるいは敵対するキャラクターは非常に数多く登場します。一見、意味がないような話にも、大きなヒントが隠されていることもあります。

クーロンズ・ゲートのしくみ

クーロンズ・ゲートには、人々が住む街などの「ＪＰＥＧ（ジェイペグ）ダンジョン」と、鬼律（グイリー）と呼ばれるモンスターが潜む迷宮「リアルタイム・ダンジョン」という２種類の空間があります。それぞれたくさんの数が存在しますが、プレイヤーはこの２種類の空間を交互に訪れながら、クーロンズ・ゲートの世界を進んでいきます。
「ＪＰＥＧ（ジェイペグ）ダンジョン」では、人々と会話し、謎を解いていきます。
「リアルタイム・ダンジョン」では、鬼律（グイリー）との戦いやダンジョン探索が主たる行動となります。それぞれの空間の特性をつかんで、ゲームを進めていきましょう。

コントローラの操作（基本操作）

「ＪＰＥＧダンジョン」と「リアルタイム・ダンジョン」では、操作方法が少し異なります。
詳しくは、各ページを参照してください。



L2ボタン
風水リング左回転

L1ボタン
左移動
風水リング左回転

方向キー
移動、カーソル移動
風水リング回転
右：左回転
左：右回転

SELECTボタン
マップ表示中に押し続けると背景が消える

STARTボタン
マップ表示オン／オフ

R2ボタン
風水リング右回転

R1ボタン
右移動、風水リング右回転

△ボタン
不使用

○ボタン
会話、扉を開ける、決定

□ボタン
アイテムメニュー

×ボタン
キャンセル
移動時に早送り

※風水リングは、L、Rボタン、方向キー左右のどちらを使っても回転させられます。
　L、Rボタン：画面の奥から、リングを引っ張る動きで回転
　方向キー左右：画面の手前で、風水リングを送り出す動きで回転
※マップ表示は「リアルタイム・ダンジョン」のみの機能です。

ゲームの開始と終了　1

ゲームのはじめ方

プレイステーションに「クーロンズ・ゲート」のディスク「白虎（ディスク1）」をレーベル面を上にしてセットし、電源を入れます。しばらく待つと、オープニング・ムービーが流れ、その後スタート画面が映ります。STARTボタン、○ボタン、L1ボタンいずれかを押すとゲームが始まります。ムービー中に○ボタンを押すと、スタート画面にスキップします。また、ゲームのデータを保存するために、メモリーカードの使用をお奨めします。



●はじめてプレイするとき
方向キー上下でカーソルを「新たに始める」に合わせ、
○ボタンを押してください。

●これまでの続きをプレイするとき
方向キー上下でカーソルを
プレイしたいデータに合わせ、
○ボタンを押してください。
前回セーブ（保存）したところから、
続けてプレイできます。



●ディスクチェンジ
シーンの変わり目でディスクチェンジとなる場合があります。ディスクチェンジの画面が現れたら、指定されたディスクに入れ替え、○ボタンを押してください。**このとき電源を切ったり、リセットボタンを押したりはしないでください。**

ゲームのおわり方

電源を切れば画面が消えプレイは終えられます。ただし、セーブしていない部分のデータは消滅します。また、「リアルタイム・ダンジョン」でパラメータが0になるとゲームオーバーです。

ゲームの開始と終了　2

セーブ／ロードについて

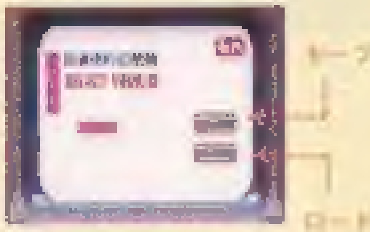
プレイしたところまでをメモリーカードにセーブし、それをロード（読み込み）して続きを遊ぶことができます。3カ所分セーブすることができます。

●ゲームオーバーになった場合、「リトライ」を選ぶと、ゲームオーバー直前の場所でゲームに復活できます。

●クーロネット
セーブ／ロードは、ゲーム中の各所にある「クーロネット」で行います。「JPEGダンジョン」はもちろん、「リアルタイム・ダンジョン」内にも必ずあります。アイテム「アクセスカード」を持っていなくても、セーブ／ロードはできます。


クーロネット端末を発見。


□ボタンで使用可能な状態に。



方向キー↑↓で
セーブ／ロードが選べます。

クーロネットについては、「アドベンチャー・ブック」の14〜15ページにも紹介されています。

ゲームの開始と終了　3

●セーブの仕方



方向キー上下でU／LOAD（アップロード）を選び、○ボタンを押してください。



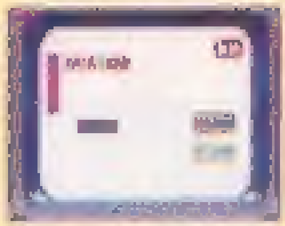
データが入っている箇所

空いている箇所

方向キー上下でカーソルをセーブしたい箇所に合わせ、○ボタンを押してください。

初めてセーブする場合は、「初期化しますか」と「ファイルの作成をしますか」と尋ねられます。いずれも○を選べばそのままセーブ画面へと進みます。「データがありません」という箇所が、空いている場所です。すでにデータが入っている箇所にセーブしようとすると、「上書きしてもいいですか」と尋ねられます。上書きすると、その箇所に以前あったデータは消去されます。

●ロードの仕方



方向キー上下でD／LOAD（ダウンロード）を選び、○ボタンを押してください。



方向キー上下でカーソルをロードしたい箇所に合わせ、○ボタンを押してください。

ＪＰＥＧ（ジェイペグ）ダンジョン

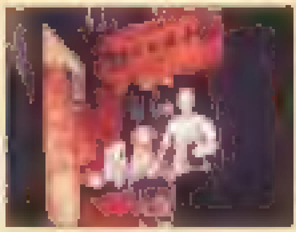
とにかく歩き回り、できるだけ多くの人と会話しながら情報を集めましょう。歓楽街の地理はどこも入り組んでおり、また非常にたくさんの人々や出来事に遭遇します。安全な地域なので、じっくりと探索してみましょう。

移　動

移動は、方向キーで行います。前方、左回転、右回転の３種類です。後退はできません。画面内に行ける方向の矢印が出ますので、行きたい方向のキーを押してください。自動的に、そちらの方向へ移動します。移動の距離は場面ごとに異なります。



行きたい方向のキーを押します。



そちらの方向に移動。

●移動の方向
矢印の示す方向は、方向キーの90°の角度と完全には一致していません。たとえば左右どちらを押しても、180°後ろ向きになることもあります。

●行けない場所もある



左右の矢印しかありません。



ここでは、前方のキーを押しても進めません。

進めない場所も、前方か○ボタンでイベントが発生することもあります。

「大陸フロント」のマップは、「アドベンチャー・ブック」の8〜9ページに載っています。

会　話

「ヨモツダンジョン」で最も重要なのは会話です。次に何をすべきか、探している答えのほとんどは会話の中から導き出されます。



話したい相手を見つけたら、〇ボタンを押します。



会話が始まります。×ボタンで早送りができます。声のある会話を早送りすると、重要なヒントを聞き逃すことがあります。

●内容の変化：話の内容は、徐々にして変化します。時間をおいて何度か話しかけてみましょう。●声：会話の文字だけでなく、同時に声が聞こえる場合もあります。また、文字が表示されずに、声だけで会話が進むこともありますので注意しましょう。●話せない：画面に見えていても、会話できない人もいます。

「ヨモツダンジョン」では、コントローラのL1ボタンも、〇ボタンと同様の役割があります。

アイテム

ゲーム中に、さまざまなアイテムを入手します。これらはアイテムメニューに記録され、選んで使用することができます。ただし、アイテムの必要に応じて行います。必要のない場面で使用することはできません。これは「リアルタイム・ダンジョン」内でも同様です。



アイテムを入手。



〇ボタンを押すとアイテムメニューが表示されます。方向キーでカーソルを使いたいアイテムに合わせ、〇ボタンを押します。

●アイテムの内容：アイテムメニューでカーソルを合わせると、簡単な説明が表示されます。
●誤って使ったら：必要のない場面で使おうとしても、カチカチと音がするだけで使えません。

リアルタイム・ダンジョン

「リアルタイム・ダンジョン」は、邪気に満ちた巨大な地下迷宮です。中には魔神「ダイリー」と呼ばれる物の怪が棲み付き、さまよい込んだ者はしばしば行方しれずとなる危険な場所です。「[illegible]のダンジョン」のどこかに「リアルタイム・ダンジョン」につながる入口があります。さまざまな条件が整い、時がくれば、自然と入口は開きます。

●一方通行…一度入ると、クエストが終了するまで出られません。
●ワーロキット…「リアルタイム・ダンジョン」の中には必ずワーロキット本体が出せ、セーブ、ロードが可能です。

基本画面

●精霊の属性
現在操作中の持っている精霊の属性を表します。「水」「火」「木」「土」「金」の5種類ですが、持っていないものは灰色になります。この属性を駆使して、地津と戦います。



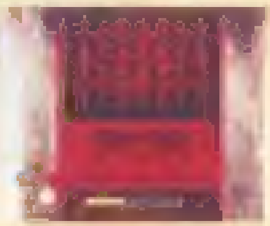
●「気」のゲージ（気力）
自分の「気」の残量を表します。ワーロックスーサートでは未来を「気力」と呼んでいます。邪気に触れると、気は徐々に減っていきます。時間によって気が回復しますが、気が0になり、[illegible]、ゲームオーバーです。
●「気力」の回復
減少した「気力」は、ダンジョン内を歩き回ることで自然に回復します。また、地津を倒すと精霊ためが回復します。ダンジョンのどこかには、回復アイテムもあるようです。

移　動

ダンジョン内の移動は、方向キーで行います。前進、後退、左回転、右回転です。行きたい方向に、方向キーを押します。また、L1、R1ボタンで左右移動、方向キー上＋×ボタン、方向キー上＋×ボタンで前進ダッシュ、もうひとつは○ボタンで視点上下移動が、それぞれできます。
●扉の開閉…○ボタンで、扉が開きます。ただし、カギのかかっていない扉だけです。
●開かない扉



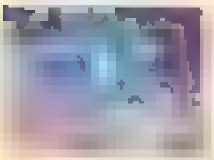
カギがかかっている扉
カチャカチャ音がします。カギを探してから開けます。同時「リアルタイム・ダンジョン」に着いた時に開く扉には、最初は鍵がかかっています。

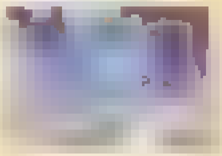


施錠扉
開けようとすると、バシッと弾き返されます。対応の精霊を倒すと邪気が消え開きます。

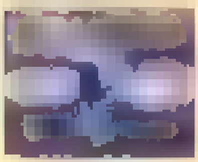




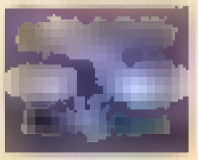






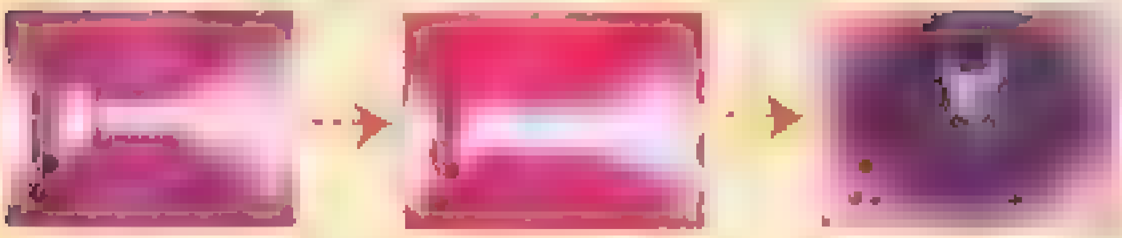






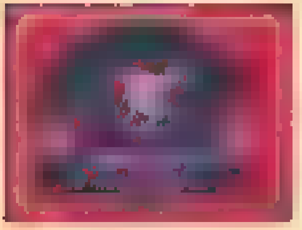
バトル 1

エンカウント





バトル 2











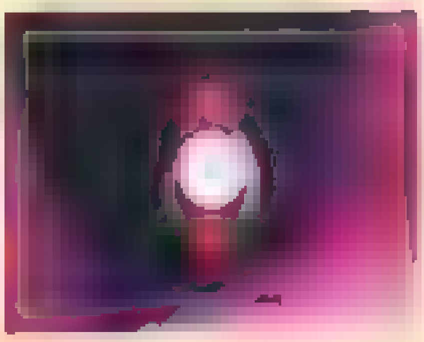






アイテムバトル





CAST

[illegible] 野中 希 NONAKA NOZOMI
ゲームキッズ 佐々木 るん SASAKI RUN
ウェイ 小杉 十郎太 KOSUGI JUROTA
ノッチ 鈴木 英一郎 SUZUKI EIICHIRO
[illegible] 松尾 銀三 MATSUO GINZO

[illegible] 寺島 幹夫 TERASHIMA MIKIO
リトル・メライ [illegible] [illegible] [illegible]
ハニー・レディ 五十嵐 麗 IGARASHI REI
バンブーシー 町田 義人 MACHIDA YOSHIHITO

[illegible] 峰 のぼる MINE NOBORU

アー・ター・ドール スイシェン 速水 奨 HAYAMI SHO

[illegible] 千葉 繁 CHIBA SHIGERU
コニー[illegible] 伊藤 美紀 ITO MIKI

[illegible] 目黒 裕一 MEGURO YUICHI
[illegible] [illegible] TAKIBO [illegible]

安[illegible] [illegible] MEGA NORIKI
城間 章子 SHIROMA SHOKO
川合 [illegible] KAWAI NORIKO
向殿 あさみ MUKAIDONO ASAMI
百瀬 圭 MOMOSE KEI
八嶋 智人 YASHIMA NORITO
小林 修 KOBAYASHI OSAMU
佐久間 なつみ SAKUMA NATSUMI
甲斐田 ゆき KAIDA YUKI
愛河 里花子 AIKAWA RIKAKO
山内 雅人 YAMANOUCHI MASATO
ケン サンダース KEN SANDERS
[illegible] [illegible]子 RAN YOKO
天[illegible] [illegible]子 AMAMATSURI AKIKO
國井 修 KUNII OSAMU
くじら KUJIRA
[illegible] [illegible] TOCHI HIROKI
山下 亜美 YAMASHITA AMI
[illegible] 裕士 SAKURABA YUJI
伊藤 英敏 ITO HIDETOSHI
青木 菜奈 AOKI NANA
千葉 耕市 CHIBA KOICHI
小桜 エツ子 KOZAKURA ETSUKO
幸田 奈緒子 KODA NAOKO
谷口 節 TANIGUCHI TAKASHI
山田 隆夫 YAMADA TAKAO
中田 譲治 NAKATA JOJI
松田 重治 MATSUDA JUJI
喜多川 拓郎 KITAGAWA TAKURO
グエン・ディン・カム NGUYEN DINH CAM
何 勇郎 ALEX HO
夏 偉 GEORGE HA
岩崎 真理 IWASAKI MARI
毛 森 MOU SEN

この物語はフィクションであり、登場する団体名・会社名・人名等は架空のもので、実在する団体・会社・人物等とは一切関係がありません。

STAFF

Written and Directed by [illegible]

Producer/[illegible]

Executive Producers

[illegible]

Original Plan by

[illegible]

Character & Creature Design

[illegible]

[illegible] Dungeon Design

[illegible]

Program

[illegible]

[illegible]（オープンネットワーク[illegible]）

Game Design/[illegible]

Music and Sound Effect by [illegible]

Real Time Dungeon 3D Modeling by [illegible]

Real Time Dungeon [illegible] by

[illegible]

Casting

Producer/[illegible]

Director/[illegible]

Shooting Director/[illegible]

Recording Engineer/[illegible]

Recording/[illegible]スタジオ

Costumes Supervised by [illegible]

SME STAFF

[illegible]

Promotion and Marketing by

[illegible]

Project Supervisor and International Marketing by [illegible]

Manual

Creative Director/[illegible]

Art Director/[illegible]

Writers

[illegible]（ヘッドルーム） [illegible]

[illegible]（[illegible]デザイン）

SPECIAL THANKS TO

[illegible]

[illegible]（ソニー（株））

[illegible]（（株）コスモ・スタジオ）

[illegible]（フジテレビジョン CGセンター）

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

KOWLOON'S GATE HOME PAGE

http://www.[illegible]

e-mail: [illegible]

お問い合わせ：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント [illegible] TEL [illegible]

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器類の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内側から外側に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光の当たる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」でご確認ください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中にこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00669–00672